



Prefeitura Municipal

Vitor Meireles

Gabinete do Prefeito

SECRETARIA MUNICIPAL DE ESPORTE, CULTURA E TURISMO - VITOR MEIRELES

REGULAMENTO CAMPEONATO MUNICIPAL DE SINUCA INDIVIDUAL 2023

REGULAMENTO

1. A organização do Campeonato Municipal de Sinuca individual edição 2023, é de responsabilidade da SECTUR.
 2. O Campeonato será disputado conforme tabela.
 3. Critério de desempate:
 - a) Número de Pontos Ganhos.
 - b) Confronto direto, ida e volta; (entre duas equipes)
 - c) Número de vitórias; (Somente entre as equipes que estiverem empatadas nos jogos realizados entre elas)
 - d) Sorteio.
 4. Ao término da primeira fase se classificam os aonde o primeiro colocado de cada chave já tem vaga nas semifinais as outras 4 equipes fazem cruzamento, 1º x 2º entre chave para as próximas fases segue mesma do artigo 3 critérios de desempate deste regulamento.
 5. Na disputa do terceiro lugar só jogara 2 jogadores se necessário a terceira para desempate somente no ultimo jogo da final, aonde a disputa da final será em jogo de ida e volta.
 6. Serão aceitos na Ficha de Inscrição no mínimo 7 e no máximo 14 jogadores.
 7. Os jogos serão disputados individualmente, sendo cinco partidas com dois jogos, cada jogo vale um ponto e poderá fazer uma substituição cada partida.
 8. Se a equipe adversária chegar a tempo de jogar somente entre eles será liberado para que possa reconhecer a mesa.
 9. **Cada equipe terá que jogar no mínimo 03 partidas corresponde a 06 fichas senão será considerado wo que elimina a equipe do campeonato mesmo se tenha ganhado as duas partidas não realizando a terceira será wo da rodada e os jogadores que não compareceram serão suspenso por um ano de qualquer evento realizado pela SECTUR.**
 10. Os jogos terão início às 19h45min horas na primeira dupla, com 15 minutos de tolerância.
- Obs. após o termino da primeira partida, não tem mais tolerância.
11. O inicio da primeira partida é dada por sorteio e as demais alternadas.
 12. As bolas devem ser arrumadas em forma triangular com a mão ou com o equipamento específico (triângulo), sem a bola 8 na mesa.
 13. Ao dar início à partida o jogador deverá atirar a bola de jogo nas demais bolas arrumadas.



Prefeitura Municipal

Vitor Meireles

Gabinete do Prefeito

- Se encaçapar uma bola sendo essa numerada de 9 a 15, essas serão as bolas a ser encaçapadas por ele.
 - Encaçapando uma bola de numeração 1 a 7 essas serão as bolas que deverão ser por esse encaçapadas,
 - Encaçapando mais bolas, se uma maior e outra menor, este prosseguirá na jogada podendo ainda escolher uma nova sequência de bolas;
 - Se a bola de jogo suicidar ou saltar fora da mesa paga uma bola e se for outra numerada será colocada na lateral aonde caiu no meio das duas caçapas.
 - Nova saída também será dada pelo adversário, se o jogador encaçapar uma ou mais bolas e a bola de jogo saltar da mesa, na tacada inicial o adversário continua.
14. Ao encaçapar uma bola da sequência escolhida o jogador terá direito a uma nova tacada.
15. Ao atirar numa bola colorida e esta rodar por sobre as bordas da mesa e vir a encaçapar, a jogada será validada e a partida continuará normalmente.
16. Após encaçapar a série de bolas de sua série, a próxima bola será a bola 8, que será encaçapada obedecendo o seguinte:
- Deverá sempre ser colocada pelo adversário, em uma das tabelas da mesa.
 - Deverá ser colocada de tal forma que permita a passagem de pelo menos duas bolas, entre essas e as demais bolas.
 - **Se alguém encostar com a mão em alguma bola ou jogar taco sobre a mesa de jogo será púnico com a perda desta ficha independentemente de quantas bolas haver em jogo na partida.**
 - **Qualquer problema referente aos bares e locais de jogos quanto a sua legalidade perante alvarás de funcionamento a SECTUR não se responsabiliza, portando cada proprietário é responsável pelas legalidades de seus estabelecimentos.**
 - Na disputa pela bola 8, se errar de bola o jogador perderá a partida se o adversário também estiver jogando na 8 se não só pagara uma bola.
17. A bola de jogo caindo fora da mesa ou ser encaçapada (Suicídio) voltará a marca e o jogador perderá a menor bola de sua série.
18. Ao encaçapar uma bola e restando a bola de jogo, como última, esta não poderá ser segura pelo jogador.
19. As mãos, o taco, as vestimentas dos jogadores fazem parte do jogo, portanto uma bola deslocada não deve ser repostada, por nenhum dos jogadores.
20. A mesa de jogo não serve para apoiar os jogadores, que deverão usar o "fancho" ou prolongador quando necessário.
21. A sinuca somente será validada desde que a bola de jogo caminhou mais de 20 cm em linha reta antes de tocar em qualquer bola (sujinha não vale) se acontecer paga uma bola e volta a jogada.
22. Não poderá um jogador atirar diretamente em bola que não seja a de sua série, a não ser que tem passe de uma bola pela lateral da mesa se tal ocorrer perderá uma bola para o adversário.
- **Se jogar por querer diretamente em bola do adversário perderá a partida independente de quantas bolas estiver na mesa de jogo.**



Prefeitura Municipal

Vitor Meireles

Gabinete do Prefeito

23. Pula sobre bola não é permitido.
24. Toda partida terá um juiz, escolhido pelos jogadores, que terá amplos poderes para decidir os casos duvidosos.
25. Em nenhuma situação poderá a bola de jogo ser segura "parada" pelo jogador.
26. **O Mandatário do jogo é responsável em dar as fichas do jogo, tacos, giz branco e giz azul, e mesa do jogo deverá ter um cordão de isolamento ao redor da mesa de 1,5 m. Podendo usar taco próprio.**
 - **Não atendendo esses critérios o visitante vencerá por WO.**
27. A equipe que jogar com algum jogador irregular perderá os pontos da partida, e não da rodada, sendo que a equipe deverá entrar com protesto por escrito, junto a SECTUR, no prazo de 72 horas após a partida.
28. **A equipe mandatária deverá postar no grupo o resultado a súmula até 24 horas após a partida,**
29. . Falta de energia espera-se 30 minutos e se não voltar a marcar outras data para continuar.
30. A premiação será a seguinte:
 - ⇒ Campeão: R\$ 1,000,00, Troféu e Medalhas.
 - ⇒ Vice-Campeão\$ 600,00, Troféu e Medalhas.
 - ⇒ 3º. colocado: R\$ 500,00 Troféu e Medalhas.
 - ⇒ 4º. colocado: R\$ 400,00 e Troféu e Medalhas.
 - ⇒ Na questão do nome como homenagem do campeonato, a empresa ou pessoa fica assim estabelecido: 50 % Patrocinador e 50 % SECTUR.
31. A SECTRU e a Prefeitura Municipal de Vitor Meireles, não se responsabilizam por danos físicos e morais, ocorridos no decorrer do campeonato, nos locais de jogos e locomoção.
32. Somente poderá ser transferida uma rodada ou partida em comum acordo com as equipes e a SECTUR, com Ofício datado 24 horas antes do início do Jogo.
33. Os casos omissos desse Regulamento serão resolvidos pela junta disciplinar.

DARCI MOREIRA
SECRETARIO