# **SECTUR**

# **SECRETARIA DE ESPORTE, CULTURA E TURISMO.**

### VITOR MEIRELES

# **REGULAMENTO CAMPEONATO MUNICIPAL DE SINUCA INDIVIDUAL**

**2025**

1. A organização do Campeonato Municipal de Sinuca individual edição 2025, é de responsabilidade da SECTUR.
2. O Campeonato será disputado conforme tabela.
3. Critério de desempate:
4. Número de Pontos Ganhos.
5. Confronto direto, ida e volta; (entre duas equipes)
6. Número de vitórias fichas; (Somente entre as equipes que estiverem empatadas nos jogos realizados entre elas)
7. Sorteio.
8. Ao término da primeira fase se classificam 6, os aonde os primeiros colocados de cada chave, já têm vaga nas semifinais as outras 4 equipes fazem cruzamento,3º x 6º 4° x 5° ou classificam 8, se 1° x 8 ° 2 x 7° sucessivamente.
9. Na disputa do terceiro lugar serão jogadas ida e volta no total de disputas de 6 fichas, 3 no jogo de ida e 3 no jogo da volta.

5.1 As fichas de disputa de terceiro lugar serão jogadas antes das partidas das finais.

5.2 Serão disputadas 3 fichas no jogo de ida onde cada ficha jogada terá duplas diferentes não podendo repetir jogador.

5.3 Poderá repetir jogador no jogo da volta na disputa de terceiro lugar.

1. Serão aceitos na ficha de inscrição no mínimo 8 jogadores e no máximo 16 jogadores.
2. Os jogos serão disputados em duplas, sendo três partidas com 3 fichas, cada jogo vale um ponto e poderá fazer duas substituições cada partida.
3. 8. Será obrigatório conceder 6 fichas gratuitas para o time adversário para reconhecimento da mesa antes do horário de começo das partidas.

8.1 O reconhecimento da mesa não poderá se sobrepor ao horário de começo das partidas.

1. **Cada equipe terá que jogar no mínimo 01 partidas corresponde a 03, fichas senão será considerado W.O, que elimina a equipe do campeonato, os jogadores que não compareceram serão suspensos por um ano de qualquer evento realizado pela SECTUR.**
2. Os jogos terão início às 19h30min horas na primeira dupla, com 15 minutos de tolerância.

Obs. após o termino da primeira partida, não tem mais tolerância.

1. O inicio da primeira partida é dada por sorteio e as demais alternadas.
2. As bolas devem ser arrumadas em forma triangular com a mão ou com o equipamento específico (triângulo), á bola 8 deverá ser colocada após primeira tacada, no meio da tabela, no ponto mais próximo da marcada saída, se tiver uma bola da sequência no local, ela deve ser botada ao lado da bola.
A responsabilidade de colar a bola 8, é de todos que estão no jogo, caso não seja colocado, na primeira rodada, deve ser colocado nas seguintes, não sendo necessário reiniciar a partida
3. Ao dar início à partida o jogador deverá atirar a bola de jogo nas demais bolas arrumadas.
4. Se encaçapar uma bola sendo essa numerada de 9 a 15, essas serão as bolas a ser encaçapadas por ele.
5. Encaçapando uma bola de numeração 1 a 7 essas serão as bolas que deverão ser por esse encaçapadas,
6. Encaçapando mais bolas, se uma maior e outra menor, este perde a vez, e o próximo a jogar, primeira bola que for tocada, fica de posse da dupla. Caso encaçape duas ou mais bolas de uma sequência e junto uma ou mais de outra sequência (números diferentes de bola), o jogador perderá a vez do jogo, porém a sequência no qual caiu mais bolas, será de direito do jogador punido.
7. Se na tacada inicial, a bola de jogo suicidar ou saltar fora da mesa ou se for outra numerada será colocada na lateral aonde caiu no meio das duas caçapas. Mas não pagará bola, mas perderá a vez de jogo
8. Se o jogador encaçapar uma ou mais bolas e a bola de jogo saltar da mesa, na tacada inicial o adversário continua. Conforme alínea III.
9. Ao encaçapar uma bola da seqüência escolhida o jogador terá direito a uma nova tacada.
10. Ao atirar numa bola colorida e esta rodar por sobre as bordas da mesa e vir a encaçapar, a jogada será validada e a partida continuará normalmente.
11. Após encaçapar a série de bolas de sua série, a próxima bola será a bola 8.

O Jogador só poderá tacar na bola 8, após terminar a sua sequência, o bolão parar e iniciar uma nova jogada, caso o bolão ainda esteja em movimento, mas derrube a bola 8, o mesmo perderá a partida

* **Se alguém encostar com a mão, ou taco, em alguma bola de sequência, pagará uma bola, e perderá a vez. Jogar taco sobre a mesa de jogo será púnico com a perda desta ficha independendo de quantas bolas haver em jogo na partida.**
* **Qualquer problema referente aos bares e locais de jogos quanto a sua legalidade perante alvarás de funcionamento a SECTUR não se responsabiliza, portando cada proprietário é responsável pelas legalidades de seus estabelecimentos.**

**● O máximo de castigo será de 2 bolas. Não haverá castigo de 3 bolas ou mais.**

1. A bola de jogo (bolão) caindo fora da mesa ou ser encaçapada (Suicídio) voltará a marca e o jogador adversário, retirará as duas menores bolas, de sua série.
2. Ao encaçapar uma bola e restando a bola de jogo, como última, esta não poderá ser segura pelo jogador.
3. Não poderá um jogador atirar diretamente em bola que não seja a de sua série, nem diretamente na 8, quando o mesmo estiver na sua série, se tal ocorrer perderá duas bolas, para o adversário, se a bola tabelar antes, pagará apenas uma bola.
4. Pula sobre bola não é permitido.
5. Em nenhuma situação poderá a bola de jogo ser segura "parada" pelo jogador.
6. **O Mandatário do jogo é responsável em dar as fichas do jogo, tacos, giz branco e giz azul, e mesa do jogo deverá ter um cordão de isolamento ao redor da mesa de 1,5 m. Podendo usar taco próprio.**
* **Não atendendo esses critérios a partida, não deve ser iniciada, caso não seja resolvido, a partida deverá ser remarcada, até que seja atendido os critérios básicos, caso a partida seja iniciada sem cumprir alguns dos critérios, a responsabilidade é das duas equipes, será considerado acordo entre as ambas as partes, não havendo possibilidade de recursos posteriores.**
* **Dentro do cordão isolamento, poderá permanecer apenas os 4 jogadores.**
* **Fora do cordão isolamento, opiniões ou torcidas, não serão consideradas para recursos das equipes.**
1. A equipe que jogar com algum jogador irregular perderá os pontos da partida, e não da rodada, sendo que a equipe deverá entrar com protesto por escrito, junto a SECTUR, no prazo de 72 horas após a partida.
2. **A equipe mandatária deverá postar no grupo o resultado a súmula até 24 horas após a partida,**
3. **.** Falta de energia espera-se 30 minutos e se não voltar, marcar outra data para continuar, se mantendo os resultados de partidas já concluídas valido, do que já foi jogado. Ficha iniciada, mas não concluída, deve ser iniciada novamente.
4. A premiação será a seguinte:
* Campeão: R$ 1.000,00, troféu e Medalhas.
* Vice Campeão$ 800,00, troféu e Medalhas.
* 3º Colocado: R$ 600,00 troféu e Medalhas.
* 4º Colocado: R$ 500,00 e troféu e Medalhas.
* Na questão do nome como homenagem do campeonato, a empresa ou pessoa fica assim estabelecido: 50 % Patrocinador e 50 % SECTUR.
1. A SECTUR e a Prefeitura Municipal de Vitor Meireles, não se responsabilizam por danos físicos e morais, ocorridos no decorrer do campeonato, nos locais de jogos e locomoção.
2. Somente poderá ser transferida uma rodada ou partida em comum acordo com as equipes e a SECTUR, com Ofício datado 24 horas antes do início do Jogo.
3. Os casos omissos desse Regulamento serão resolvidos pela junta disciplinar.

30.obs.acaso de abandono da equipe do campeonato.municipal.sera pago 1 uma cesta básica pros bombeiros e 1 pra APE

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

JOSIMAR ALVES

SECRETARIO